

Fluitend het veld op

**Tips voor scheidrechters
Fluiten en spelregels van jeugd**



Inhoudsopgave

1.	Algemene aandachtspunten	p. 3
2.	Leiden van jeugdwedstrijden	p. 3
3.	Algemene spelregels	p. 4
4.	Bijzondere spelregels bij jeugd 4Korfbal in categorie Blauw	p. 8
5.	Bijzondere spelregels bij jeugd 4Korfbal in categorie Groen	p. 9
6.	De wedstrijd	p. 10
7.	Uitgebreide uitleg 4Korfbal (B-categorie)	p. 13
	Rood; 4Korfbal en Oranje; 4Korfbal	p. 13
	Geel; 4Korfbal	p. 14
	Groen; 4Korfbal	p. 15
	Blauw; 4Korfbal	p. 16
	Tabel: 4Korfbal - belangrijkste verschillen per kleur	p. 17
8.	Uitgebreide uitleg overige jeugd (B-categorie)	p. 19
	Rood; 2 vakken	p. 19
	Oranje; 2 vakken	p. 20
	Geel; 2 vakken	p. 21
	Tabel: 2 vakken - belangrijkste verschillen per kleur	p. 22
9.	Topkorfbal (A-categorie)	p. 23
	Senioren en U19	p. 23
	U17	p. 23
	U15	p. 24





Fluiten en spelregels van de jeugd

In dit document zijn een aantal aandachtspunten en spelregels op een rijtje gezet die je helpen wanneer je (voor het eerst) jeugd gaat fluiten. Bij de jongste jeugd wordt het *4Korfbal* gespeeld en dat betekent bij enkele categorieën, aangeduid met kleuren, bijzondere spelregels.

Ook voor beginnende trainers en coaches kan het goed zijn om deze informatie een keer door te nemen, vooral hoofdstuk 3 t/m 6.

1. Algemene aandachtspunten

Voor alle wedstrijden geldt voor de scheidsrechter het volgende:

- Kom in sportkleding (liefst afwijkend van de clubkleuren van beide teams).
- Zorg ervoor dat je 20 minuten van tevoren aanwezig bent.
- Controleer het veld (vrije zone van 1 meter rond het veld).
- Zorg ervoor dat je weet welke teams er spelen.
- Zorg ervoor dat je weet hoelang de speeltijd is (Zie tabel).
- Zorg voor een fluitje.
- Zorg voor pen/papier. (Als scheidsrechter moet jezelf de score bijhouden).
- Zorg voor goede tijdwaarneming zoals stopwatch/horloge.
(Een mobiele telefoon is minder geschikt om de tijd bij te houden).
- Stel jezelf voor aan de coaches en controleer samen met hen de opstelling in de KNKV-app.



2. Leiden van jeugdwedstrijden

Bij de jeugd ben je eigenlijk geen echte scheidsrechter, maar meer een spelbegeleider.

Je bent een soort extra coach in het veld.

Waar moet je nu op letten bij het leiden van een jeugdwedstrijd?

De allerbelangrijkste regel is: Fluit duidelijk.

Het moet voor iedereen duidelijk zijn dat er gefloten is.

Als je eenmaal gefloten hebt, is het belangrijk dat je uitlegt waarvoor je gefloten hebt.

Zorg ervoor dat je dicht bij het spel staat en beweeg met het spel mee. Dan heb je het beste overzicht.

Durf bij overtredingen duidelijk te fluiten en leg uit wie de bal krijgt en waarom!

Doe dit niet met de officiële scheidsrechters gebaren. De meeste kinderen hebben geen idee wat het gebaar inhoudt. Soms zul je twijfelen, maar als je duidelijk fluit en uitlegt dan zullen de spelers, coaches en het publiek dit snel accepteren.

Een voorbeeld:

Eén van de spelers van team A tikt (per ongeluk) de bal uit de handen bij één van de spelers uit team B, waardoor team A de bal kan onderscheppen. Jij fluit. De spelers zullen vaak niet doorhebben/begrijpen wat er aan de hand is. Daarom is het belangrijk dat je uitlegt dat de speler uit team B de bal als eerste vasthad en dat je aangeeft dat hij/zij ook de bal weer terugkrijgt. Het makkelijkst is als jij om de bal vraagt en die geeft aan de speler waarbij de bal uit de handen werd getikt. Als alle spelers weer op hun positie staan, fluit je zodat het spel verder kan gaan.



3. Algemene spelregels

Naast de bijzondere spelregels voor categorie met de kleur Blauw en Groen (zie hoofdstuk 4 en 5) gelden de normale korfbalspelregels. Je zult begrijpen dat je die minder streng hoeft toe te passen.

Hieronder leggen we de belangrijkste normale spelregels uit.

A. Verdedigd schieten

Let op, dit geldt voor alle jeugdcategorieën, behalve bij jeugd in de categorie Blauw!

Daar is verdedigd schieten toegestaan.

Wanneer is het dan verdedigd?

Het is verdedigd als de speler die verdedigt aan de volgende vier voorwaarden voldoet.

De verdediger:

1. Is dicht bij de paal dan de tegenstander;
2. Moet proberen de bal te blokkeren;
3. Moet rechtopstaand de aanvaller kunnen aanraken;
4. Moet de aanvaller aankijken.

(Het is dus niet zo dat wanneer de verdediger de hand omhoog doet het automatisch verdedigd is.

Ze moeten er wel moeite voor doen).

B. Strafworp

Een strafworp geef je altijd als een duidelijke scoringskans verloren gaat door een overtreding.

Bijvoorbeeld als een speler bij een doelpoging omver of in de rug wordt gelopen (ook al is dit per ongeluk) of tijdens het schieten de armbeweging wordt geblokkeerd of van achter op de arm wordt getikt.

Leg duidelijk uit waarom je een strafworp geeft.

C. Spelhervatting

Bij de spelhervatting dient de verdediger op armlengte te staan van de aanvaller die de bal neemt.

Tenzij de verdediger in de rug van de aanvaller staat.

Houdt goed in de gaten dat:

* de bal, door de aanvaller, binnen 4 seconden wordt gegooid/in het spel wordt gebracht;

Als dat langer duurt hoef je niet gelijk te fluiten. Waarschuw eerst een paar keer door bijvoorbeeld af te tellen van drie naar nul of door gooien te roepen. Dit is ook afhankelijk van het niveauverschil tussen beide teams.

* de verdediger, de aanvaller die de bal uitneemt, niet hindert;

* de verdediger de handen **NIET** omhoog heeft bij het nemen van de spelhervatting.

*Gebeurt dat wel, coach de verdediger dan door **Handen naar beneden** te roepen. Blijft deze met de handen omhoog staan, geef je een nieuwe spelhervatting en leg je uit dat hinderen bij een spelhervatting niet mag.*

D. Lopen

Je zult merken dat er vooral bij de jongste jeugd veel gelopen wordt met de bal.

Volgens de spelregels is dat niet toegestaan, maar direct fluiten is niet noodzakelijk.

Je kunt de speler beter eerst waarschuwen door te vertellen dat hij/zij loopt en dat dit niet mag (roep maar: **Staan blijven of niet lopen met de bal**). Als hij/zij het herhaaldelijk blijft doen, dan kun je alsnog fluiten, uitleg geven en geef je een spelhervatting aan het andere team.





E. Bal uit de handen slaan of pakken

Voor iedere bal die uit de handen wordt geslagen of gepakt moet je fluiten.
Doe dit consequent en gedurende de gehele wedstrijd.
Je geeft dan een spelhervatting.



F. Voetbal



Elke, niet opzettelijke, aanraking van de bal met het been, knie of voet, is **GEEN** voetbal.
Echter wanneer een speler bij het gooien van zijn tegenstander bewust de voet uitsteekt om de bal te blokkeren is dit voetbal en is dit een vrije bal.

G. Snijden

Kinderen hebben soms moeite om zichzelf vrij te spelen. Om toch vrij te komen loopt men dicht om een medespeler heen waardoor de verdediger eventjes uit beeld is. Als men dan de bal krijgt en schiet is dat snijden. Fluit voor de overtreding en leg uit dat doelen na snijden niet is toegestaan.

Let op: Snijden op zichzelf is geen overtreding. Doelen na snijden wel.

Echter wanneer een verdediger niet zijn/haar best doet om de aanvaller opnieuw te gaan verdedigen en de aanvaller een aantal tellen wacht (omdat hij door snijden is vrijgekomen) met schieten

H. Ruw spel

Je moet altijd fluiten wanneer een speler omver wordt gelopen of geduwd wordt door zijn tegenstander. De speler zal niet bewust het contact opzoeken, maar de speler moet wel leren dat dit niet mag. Leg goed uit waarom je fluit en geef een spelhervatting.

Vooraf bij de jeugd **in de categorie Blauw**, door het toestaan van verdedigd schieten, is de kans op contact groter.
Treed hier duidelijk en consequent tegen op.





I. Vallen/duiken op de bal

Een bekend beeld bij de jongste jeugd. Alle spelers duiken op de bal. **Het is toegestaan** tenzij er gevaarlijke situaties ontstaan. Bijvoorbeeld als een speler naar de bal duikt en daarbij een tegenstander omver glijdt. Ga dan tussen de spelers staan en leg uit dat dit niet mag (vanwege gevaarlijk spel).

J. Uitbal

Wanneer iemand met zijn voet op of over de lijn staat met de bal in zijn handen dan moet je fluiten en een uitbal aan de tegenpartij te geven. Dit is eigenlijk de enige regel binnen het korfbal waarvoor geen voordeel gegeven kan worden. De bal is ook uit als hij buiten het veld (over de lijn) de grond of een ander object geraakt heeft.

K. Overgeven

Overgeven is de bal aan een medespeler geven of uit de handen van een medespeler pakken zonder dat de bal vrij door de lucht heeft gezwefd. Dit zweefmoment hoeft maar heel kort te zijn.

Wat te doen als je dit ziet gebeuren? Fluit, geef de bal terug aan de oorspronkelijke speler en leg de pakkende speler uit dat dit niet mag en dat de volgende keer wanneer hij of zij dit doet de bal aan de tegenpartij wordt gegeven.

L. Coaches

De meeste ploegen hebben twee coaches. Bij jeugdwedstrijden is dit toegestaan. Vaak staan ze in het veld, wat eigenlijk niet mag, maar wel wordt toegestaan zolang de scheidsrechter en de spelers er geen last van ondervinden. Jij als spelbegeleider bepaalt hoever zij in het veld mogen komen. Er zijn wedstrijden waarbij de coaches bijna onder de paal staan. Dat is helemaal niet nodig en moet je niet accepteren. De coaches mogen zich ook niet bemoeien met de scheidsrechter. Wanneer je echt last hebt van een coach (door zijn gedrag, uitlatingen etc.) dan mag je hier gerust wat van zeggen.

M. Wisselen van functie en Rust

Wedstrijden zijn ingedeeld volgens een bepaalde tijdsplanning.

1e 10 min.	Time-out (1 min.)*	2e 10 min.	Rust (5 min.)*	3e 10 min.	Time-out (1 min.)*	4e 10 min.
---------------	-----------------------	---------------	-------------------	---------------	-----------------------	---------------

*** houdt de tijden van de time out en de rust goed aan.**

Oponthoud aan het begin van de dag betekent dat elke volgende wedstrijd niet op het juiste tijdstip start. Dit kan betekenen dat aan het einde van de dag een wedstrijd "veel" later start of zelfs ingekort wordt.

Om dit te voorkomen is het advies om:

1. Bij het wisselen, halverwege de 1^e en 2^e helft na 10 minuten hiervoor maximaal 1 minuut te gebruiken. Het is de bedoeling om zo snel mogelijk verder te gaan met de wedstrijd. Vaak grijpen coaches dit aan om er een uitgebreid of tactische bespreking van te maken. Fluit na 45 seconden om aan te geven dat er verder gespeeld moet worden.
2. De rust niet langer dan 5 minuten te laten duren.

Zo hebben de volgende ploegen, voor aanvang van hun wedstrijd, ook de tijd en mogelijkheid om even in te schieten.

Andere regels

Natuurlijk zijn er nog veel meer regels, maar hierboven zijn de belangrijkste weergegeven.

Blijft een kind ondanks jouw aanwijzingen steeds dezelfde overtreding maken, zeg dit dan even tegen de coach tijdens het wissel moment of in de rust. De coach kan de kinderen soms beter bereiken dan de scheidsrechter.





4. Bijzondere spelregels bij jeugd 4Korfbal in categorie Blauw

Bij deze categorie gelden er bijzondere spelregels. Hieronder een kort overzicht.

– Altijd scoren (nooit ‘verdedigd’)

Bij een wedstrijd in de categorie Blauw bestaat verdedigd schieten **NIET**.

Dit betekent dat jongens en meisjes elkaar mogen hinderen. Na een schot mag de speler die schiet en zijn eigen bal afvangt, **NIET** direct opnieuw schieten. De bal moet eerst een keer overgespeeld worden.

Als dezelfde speler daarna de bal terugkrijgt mag hij wel weer schieten. Indien een andere speler de bal vangt, mag die wel direct schieten.

– 5-secondenregel

De spelers moeten de bal binnen 5 seconden overspelen naar een medespeler. Het is belangrijk dit tijdens de wedstrijd in de gaten te houden en de spelers aan te moedigen om te gooien.

Tel mee als een speler de bal niet werpt en ga vanaf drie tellen, hoorbaar en zichtbaar (hand en vingers omhoog) tellen 3, 4, 5 en roep “goed zo” als geworpen is. Als na 5-6 seconden de bal nog niet is gegooid, fluit je en geef je een spelhervatting aan het andere team. Hier kun je aan het begin van een wedstrijd eventueel wat soepeler mee omgaan (door langzamer te tellen) en de spelers aan te moedigen dat ze sneller moeten overgooien. Ook wanneer er kwaliteitsverschil tussen beide teams is kun je hier bij het “mindere” team iets soepeler mee omgaan. Tel bij hen nog wat langzamer.

– Mogelijkheid om SUPERspeler in te zetten

Als een team drie of meer punten achterstaat, mag de coach de zogenaamde **SUPER**speler inbrengen. Dat team speelt dan tijdelijk met vijf spelers. Zodra het verschil weer twee punten is geworden, gaat de **SUPER**speler er weer uit. Komt het verschil opnieuw op drie, dan mag de **SUPER**speler er weer in.



5. Bijzondere spelregels bij jeugd 4Korfbal in categorie Groen

Bij deze categorie gelden er bijzondere spelregels. Hieronder een kort overzicht.

– Verdedigd is verdedigd

LET OP: verdedigd schieten is in deze categorie **NIET** toegestaan!

Dat betekent dus ook dat de spelers iemand van eigen sekse moeten verdedigen.

– 5-secondenregel

De spelers moeten de bal binnen 5 seconden overspelen naar een medespeler. Het is belangrijk dit tijdens de wedstrijd in de gaten te houden en de spelers aan te moedigen om te gooien.

Tel mee als een speler de bal niet werpt en ga vanaf drie tellen, hoorbaar en zichtbaar (hand en vingers omhoog) tellen 3, 4, 5 en roep “goed zo” als geworpen is. Als na 5-6 seconden de bal nog niet is gegooid, fluit je en geef je een spelhervatting aan het andere team. Hier kun je aan het begin van een wedstrijd eventueel wat soepeler mee omgaan (door langzamer te tellen) en de spelers aan te moedigen dat ze sneller moeten overgooien. Ook wanneer er kwaliteitsverschil tussen beide teams is kun je hier bij het “mindere” team iets soepeler mee omgaan. Tel bij hen nog wat langzamer.

– Mogelijkheid om SUPERspeler in te zetten

Als een team drie of meer punten achterstaat, mag de coach de zogenaamde **SUPER**speler inbrengen.

Dat team speelt dan tijdelijk met vijf spelers. Zodra het verschil weer twee punten is geworden, gaat de **SUPER**speler er weer uit. Komt het verschil opnieuw op drie, dan mag de **SUPER**speler er weer in.



6. De wedstrijd

Voor de wedstrijd

Voor de wedstrijd ontvang je van beide teams een opstelling in de KNKV-app. Je dient aan de hand van deze KNKV-app en te controleren of de alle spelers juist zijn ingevoerd. Keur deze goed zodat er geen wijzigingen meer doorgevoerd kunnen worden door de coach.

Zorg ervoor dat altijd alle spelers juist worden ingevuld.

Het KNKV gebruikt deze gegevens voor een eerlijke teamindeling.

Het begin van de wedstrijd

Zodra het bijna tijd is om te beginnen, fluit je. De aanvoerders en coaches zullen naar je toe komen.

Nadat je iedereen een prettige wedstrijd hebt gewenst, vraag je de thuisspelende aanvoerder/ster op welke korf het thuisspelende team wil gaan beginnen met aanvallen.

Zodra iedereen klaar staat, fluit je zodat de wedstrijd gaat beginnen.

(Vergeet niet je stopwatch aan te zetten).



Tijdens de wedstrijd

- Fluit duidelijk, beter te hard dan te zacht.
- Bedenk goed wat verdedigd is bij het niveau dat je fluit.
Belangrijk hierbij is dat je consequent bent.
- Schieten na snijden.

Als een verdediger een aanvaller goed verdedigt, maar die positie moet opgeven, bijvoorbeeld omdat de aanvaller strak langs een andere mede-aanvaller loopt, dan is er sprake van snijden. Het is pas een overtreding als, er door de aanvaller die snijdt, daarna geschoten wordt!

- Geef duidelijk aan waar je voor fluit.



Vastleggen uitslag

Na de wedstrijd moet de uitslag worden ingevuld en ondertekend in de KNKV-app.

Zorg ervoor dat altijd alle spelers juist worden ingevuld.

Het KNKV gebruikt deze gegevens voor een eerlijke teamindeling.



13:15

51

←

ZATERDAG 5 SEPTEMBER

zaterdag 5 september
competitie - B4-groen nj - Gr4-001, #3981



09:30



Nic./Hoogkerk J8

Wêz Handich/
DOW/TFS J8

WEDSTRIJD

LOCATIE



Sportpark De Wijert
Boutenspad 1
9721AA GRONINGEN
[050-5255200](tel:050-5255200)



Boutenspad 1, 9721
AA Groningen, Nederl



Veld
2K24 A
kunstgras zand

OFFICIALS



Geen officials
Er zijn (nog) geen officials bekend

ALGEMEEN

Digitaal wedstrijdformulier

>

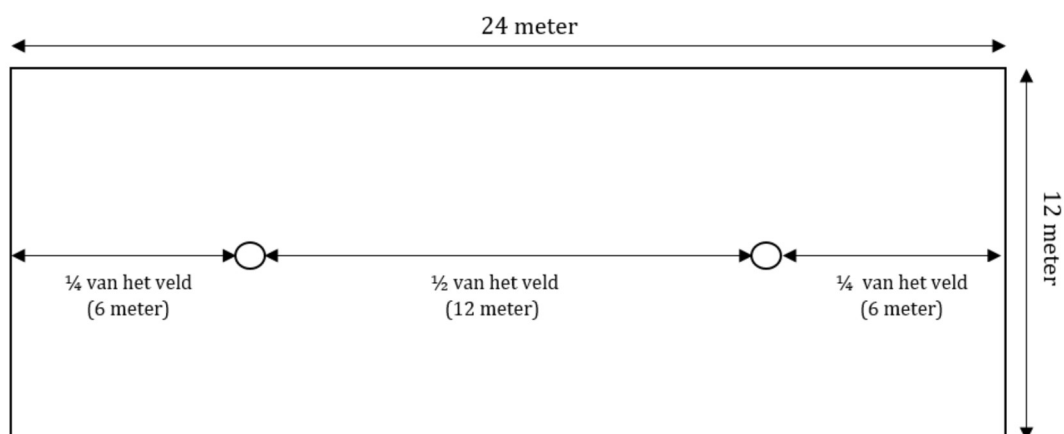
11

Veldafmeting 4Korfbal

De veldafmeting is een richtlijn en vooral in de zaal is het moeilijk om een goed veld uit te leggen.

Eén meter meer of minder is dus niet erg, maar probeer zoveel mogelijk deze veldafmeting aan te houden.

Een veld ziet er dan als volgt uit:



7. Uitgebreide uitleg 4Korfbal (B-categorie)

Rood; 4Korfbal en Oranje; 4Korfbal

a. Een team uitkomend in de gemengde competitie bestaat uit twee spelers en twee speelsters. De sekseverdeling mag worden losgelaten indien er met hesjes wordt gespeeld, zodat het twee tegen twee principe blijft gehandhaafd. Uitgangspunt is altijd dat er gespeeld wordt conform je gender als het aantal spelers in het veld dit toelaat. Dit betekent dat wanneer er twee dames en twee heren spelen, iedereen conform zijn eigen gender speelt. Na toepassing van een wissel (noodzakelijk of vrijwillig) is dit uitgangspunt nog steeds van toepassing.

Een team uitkomend in de damescompetitie bestaat uit vier speelsters, waarbij conform de spelregels voor het dameskorfbal iedereen elkaar mag verdedigen. Indien er heren meespelen dient ook hier een gelijkmatige verdeling van de dames en de heren over de vakken worden gerealiseerd.

b. De afmeting van het speelveld is 24 x 12 m. In de zaal is naast 24 x 12 m. een afmeting van 20 x 12 m toegestaan.

c. Er wordt gespeeld met een IKF goedgekeurde bal nr. 5.

d. De afstand van de bovenrand van de korf tot de vloer bedraagt 3.50 m.

e. De palen worden geplaatst in de lengteas van het speelveld op een afstand van 6 m (bij 24 x 12 m.) of 4 m (bij 20 x 12 m.) vanaf de achterlijn in het midden van het speelveld vanaf de zijlijnen.

f. De duur van de wedstrijd bedraagt: zaal en veld: 4 x 10 minuten; na 10 en 30 minuten is er een korte onderbreking; deze onderbreking kan worden gebruikt voor het wisselen van spelers en het geven van korte instructies. Echter mag er ook gewisseld worden op andere momenten in de wedstrijd. De rust bedraagt 5 minuten.

g. Na 20 minuten wordt van korf gewisseld.

h. Bij aanvang van de wedstrijd heeft het thuisspelende team de uitworp. Na de eerste korte onderbreking heeft het uitspelende team de uitworp enzovoort. De uitworp wordt genomen in het midden van het speelveld.

i. Er mogen onbeperkt spelersvervangingen plaatsvinden. Een vervangen speler mag opnieuw aan het spel deelnemen.



Geel; 4Korfbal

a. Een team uitkomend in de gemengde competitie bestaat uit twee spelers en twee speelsters. De sekseverdeling mag worden losgelaten indien er met hesjes wordt gespeeld, zodat het twee tegen twee principe blijft gehandhaafd. Uitgangspunt is altijd dat er gespeeld wordt conform je gender als het aantal spelers in het veld dit toelaat. Dit betekent dat wanneer er twee dames en twee heren spelen, iedereen conform zijn eigen gender speelt. Na toepassing van een wissel (noodzakelijk of vrijwillig) is dit uitgangspunt nog steeds van toepassing.

Een team uitkomend in de damescompetitie bestaat uit vier speelsters, waarbij conform de spelregels voor het dameskorfbal iedereen elkaar mag verdedigen. Indien er heren meespelen dient ook hier een gelijkmatige verdeling van de dames en de heren over de vakken worden gerealiseerd.

b. De afmeting van het speelveld is 24 x 12 m. In de zaal is naast 24 x 12 m. een afmeting van 20 x 12 m toegestaan.

c. Er wordt gespeeld met een IKF goedgekeurde bal nr. 4.

d. De afstand van de bovenrand tot de vloer bedraagt 3 m.

e. De palen worden geplaatst in de lengteas van het speelveld op een afstand van 6 m (bij 24 x 12 m) of 4 m (bij 20 x 12 m.) vanaf de achterlijn in het midden van het speelveld vanaf de zijlijnen.

f. De duur van de wedstrijd bedraagt: zaal en veld: 4 x 10 minuten; na 10 en 30 minuten is er een korte onderbreking; deze onderbreking kan worden gebruikt voor het wisselen van spelers en het geven van korte instructies. Echter mag er ook gewisseld worden op andere momenten in de wedstrijd. De rust bedraagt 5 minuten.

g. Na 20 minuten wordt van korf gewisseld.

h. Bij aanvang van de wedstrijd heeft het thuisspelende team de uitworp. Na de eerste korte onderbreking heeft het uitspelende team de uitworp enzovoort. De uitworp wordt genomen in het midden van het speelveld.

i. Er mogen onbeperkt spelersvervangingen plaatsvinden. Een vervangen speler mag opnieuw aan het spel deelnemen.





Groen; 4Korfbal

a. Een team uitkomend in de gemengde competitie bestaat uit twee spelers en twee speelsters. De sekseverdeling mag worden losgelaten indien er met hesjes wordt gespeeld, zodat het twee tegen twee principe blijft gehandhaafd. Uitgangspunt is altijd dat er gespeeld wordt conform je gender als het aantal spelers in het veld dit toelaat. Dit betekent dat wanneer er twee dames en twee heren spelen, iedereen conform zijn eigen gender speelt. Na toepassing van een wissel (noodzakelijk of vrijwillig) is dit uitgangspunt nog steeds van toepassing.

Een team uitkomend in de damescompetitie bestaat uit vier speelsters, waarbij conform de spelregels voor het dameskorfbal iedereen elkaar mag verdedigen. Indien er heren meespelen dient ook hier een gelijkmatige verdeling van de dames en de heren over de vakken worden gerealiseerd.

b. De afmeting van het speelveld is 24 x 12 m. In de zaal is naast 24 x 12 m. een afmeting van 20 x 12 m toegestaan.

c. Er wordt gespeeld met een IKF goedgekeurde bal nr. 4.

d. De afstand van de bovenrand van de korf tot de vloer bedraagt 3 m.

e. De palen worden geplaatst in de lengteas van het speelveld op een afstand van 6 m (bij 24 x 12 m) of 4 m (bij 20 x 12 m.) vanaf de achterlijn in het midden van het speelveld vanaf de zijlijnen.

f. De duur van de wedstrijd bedraagt: zaal en veld: 4 x 10 minuten; na 10 en 30 minuten is er een korte onderbreking; deze onderbreking kan worden gebruikt voor het wisselen van spelers en het geven van korte instructies. Echter mag er ook gewisseld worden op andere momenten in de wedstrijd. De rust bedraagt 5 minuten.

g. Na 20 minuten wordt van korf gewisseld.

h. Bij aanvang van de wedstrijd heeft het thuisspelende team de uitworp. Na de eerste korte onderbreking heeft het uitspelende team de uitworp enzovoort. De uitworp wordt genomen in het midden van het speelveld

i. Er mogen onbeperkt spelersvervangingen plaatsvinden. Een vervangen speler mag opnieuw aan het spel deelnemen.

j. Een speler, die de bal in bezit heeft, dient de bal binnen 5 seconden na het in bezit krijgen van de bal te passen naar een andere speler. De scheidsrechter heeft tot taak om het passen van de bal zo goed mogelijk te begeleiden. Na ongeveer 3 seconden geeft de scheidsrechter in woord en zo mogelijk gebaar aan dat de speler haast dient te maken met het passen van de bal. Wordt de periode van 5 seconden overschreden, dan volgt een spelhervatting voor het andere team op de plaats van de tegenstander, die de bal in bezit had.

k. Een team heeft de mogelijkheid bij een voor haar negatief verschil van ten minste 3 doelpunten als extra vijfde speler een zogenaamde superspeelster of superspeler in het veld te brengen. Dit kan alleen tijdens een onderbreking van het spel. Deze superspeelster of superspeler mag aan de wedstrijd deelnemen zolang het voor het team negatieve verschil van 2 doelpunten niet is bereikt. Zodra dit verschil wel is bereikt dient de superspeelster of superspeler het speelveld te verlaten vóórdat het spel wordt hervat. Voor de superspeelster of superspeler gelden dezelfde regels als voor de andere speelsters en spelers. Uitzondering hierop is dat de superspeelster of superspeler kan worden verdedigd door alle spelers en speelsters die zich in het veld bevinden, dus niet alleen door de twee spelers of speelsters van hetzelfde gender. Daarnaast mag de superspeelster of superspeler ook alle ander spelers of speelsters verdedigen.

“Zonder scheidsrechter, geen wedstrijd”



Blauw; 4Korfbal

- a. Bij 4Korfbal in de categorie blauw wordt geen onderscheid gemaakt tussen jongens en meisjes. Bij gemengde teams mag een dame een heer hinderen en omgekeerd. De spelregels, die gebaseerd zijn op het uitgangspunt dat een dame een seksegenote en een heer een seksegenoot als directe tegenstander heeft, zijn niet van toepassing. Daarbij is ook de bepaling in 6.6 (Een tegenstander van het andere geslacht te hinderen bij het gooien van de bal) uit de officiële spelregels niet meer van toepassing. Omdat 6.6 uit de officiële spelregels niet van toepassing is kan geen strafworp worden toegekend bij het hinderen van een tegenstander van het andere geslacht bij het werpen van de bal.
- b. De afmeting van het speelveld is 24 x 12 m. In de zaal is naast 24 x 12 m. een afmeting van 20 x 12 m toegestaan.
- c. Er wordt gespeeld met een IKF goedgekeurde bal nr. 3.
- d. De afstand van de bovenrand tot de vloer bedraagt 2.50 m.
- e. De palen worden geplaatst in de lengteas van het speelveld op een afstand van 6 m (bij 24 x 12 m) of 4 m (bij 20 x 12) vanaf de achterlijn in het midden van het speelveld vanaf de zijlijnen.
- f. De duur van de wedstrijd bedraagt: zaal en veld: 4 x 10 minuten; na 10 en 30 minuten is er een korte onderbreking; deze onderbreking kan worden gebruikt voor het wisselen van spelers en het geven van korte instructies. Echter mag er ook gewisseld worden op andere momenten in de wedstrijd. De rust bedraagt 5 minuten.
- g. Na 20 minuten wordt van korf gewisseld.
- h. Bij aanvang van de wedstrijd heeft het thuisspelende team de uitworp. Na de eerste korte onderbreking heeft het uitspelende team de uitworp enzovoort. De uitworp wordt genomen in het midden van het speelveld.
- i. Er mogen onbeperkt spelersvervangingen plaatsvinden. Een vervangen speler mag opnieuw aan het spel deelnemen.
- j. Een speler, die de bal in bezit heeft, dient de bal binnen 5 seconden na het in bezit krijgen van de bal te passen naar een andere speler. De scheidsrechter heeft tot taak om het passen van de bal zo goed mogelijk te begeleiden. Na ongeveer 3 seconden geeft de scheidsrechter in woord en zo mogelijk gebaar aan dat de speler haast dient te maken met het passen van de bal. Wordt de periode van 5 seconden overschreden, dan volgt een spelhervatting voor het andere team op de plaats van de tegenstander, die de bal in bezit had.
- k. Paragraaf 6.3 van de Officiële spelregels (te schieten vanuit verdedigende positie) is niet van toepassing. Indien een verdediger een tegenstander, die in bezit is van de bal, hindert of verdedigt, dan mag er toch worden geschoten. Indien dit schot leidt tot een doelpunt kent de scheidsrechter dit doelpunt toe. Andere, in paragraaf 6 genoemde overtredingen, worden daarbij wel bestraft. Voorbeelden bij het schieten zijn: de bal uit de handen slaan, nemen of lopen; een tegenstander duwen, vasthouden of afhouden; een tegenstander te zwaar hinderen; een tegenstander hinderen die al door een ander wordt gehinderd; op een gevaarlijke wijze spelen.
- l. Indien een schot niet tot een geldig doelpunt leidt en de schietende speler direct na het schot weer in bezit komt van de bal, dient deze eerst te worden overgespeeld alvorens weer door een speler van dat team mag worden geschoten. Daarbij zijn de leden j en k van dit artikel van toepassing. Indien er niet wordt overgespeeld, maar er weer wordt geschoten door de speler die het eigen schot heeft afgevangen, volgt een spelhervatting voor het andere team.
- m. Een team heeft de mogelijkheid bij een voor haar negatief verschil van ten minste 3 doelpunten als extra vijfde speler een zogenaamde superspeelster of superspeler in het veld te brengen. Dit kan alleen tijdens een onderbreking van het spel. Deze superspeelster of superspeler mag aan de wedstrijd deelnemen zolang het voor het team negatieve verschil van 2 doelpunten niet is bereikt. Zodra dit verschil wel is bereikt dient de superspeelster of superspeler het speelveld te verlaten vóórdat het spel wordt hervat. De superspeelster of superspeler heeft alle rechten, die de andere speelsters en spelers ook hebben, dus ook het recht om te schieten en te scoren. Paragraaf 6.17 van de Officiële spelregels (Om te schieten wanneer iemand speelt zonder een persoonlijke tegenstander) is niet van toepassing. Artikel 6 lid 2 van het Reglement van Wedstrijden is ook hierop van toepassing.



4Korfbal - belangrijkste verschillen per kleur

Onderdeel	Rood	Oranje	Geel	Groen	Blauw
Spelvorm	4 tegen 4 één vak	4 tegen 4 één vak	4 tegen 4 één vak	4 tegen 4 één vak	4 tegen 4 één vak
Teamsamenstelling	2 spelers en 2 speelsters; met hesjes mag de sekseverdeling worden losgelaten	2 spelers en 2 speelsters; met hesjes mag de sekseverdeling worden losgelaten	2 spelers en 2 speelsters; met hesjes mag de sekseverdeling worden losgelaten	2 spelers en 2 speelsters; met hesjes mag de sekseverdeling worden losgelaten	Geen onderscheid tussen jongens en meisjes
Veld	24 × 12 m Zaal: ook 20 × 12 m	24 × 12 m Zaal: ook 20 × 12 m	24 × 12 m Zaal: ook 20 × 12 m	24 × 12 m Zaal: ook 20 × 12 m	24 × 12 m Zaal: ook 20 × 12 m
Balmaat	5	5	4	4	3
Korfhoogte	3,50 m	3,50 m	3,00 m	3,00 m	2,50 m
Speeltijd	4 × 10 min.	4 × 10 min.	4 × 10 min.	4 × 10 min.	4 × 10 min.
Rust en wissel	Korte onderbreking (max 1 min.) na 10 en 30 min. 5 min. rust Korfwissel na 20 min.	Korte onderbreking (max 1 min.) na 10 en 30 min. 5 min. rust Korfwissel na 20 min.	Korte onderbreking (max 1 min.) na 10 en 30 min. 5 min. rust Korfwissel na 20 min.	Korte onderbreking (max 1 min.) na 10 en 30 min. 5 min. rust Korfwissel na 20 min.	Korte onderbreking (max 1 min.) na 10 en 30 min. 5 min. rust Korfwissel na 20 min.
Uitworp	Thuis bij start 1 ^e helft Uit na 10 min, Thuis bij start 2 ^e helft Uit na 10 min.	Thuis bij start 1 ^e helft Uit na 10 min, Thuis bij start 2 ^e helft Uit na 10 min.	Thuis bij start 1 ^e helft Uit na 10 min, Thuis bij start 2 ^e helft Uit na 10 min.	Thuis bij start 1 ^e helft Uit na 10 min, Thuis bij start 2 ^e helft Uit na 10 min.	Thuis bij start 1 ^e helft Uit na 10 min, Thuis bij start 2 ^e helft Uit na 10 min.
5-secondenregel	X Nee	X Nee	X Nee	✓ Ja	✓ Ja



Verdedigd schieten	Normale spelregel	Normale spelregel	Normale spelregel	Normale spelregel	Toegestaan Een verdedigd schot wordt niet bestraft
Wie mag verdedigen?	Eigen gender Hesjes mogelijk	Eigen gender Hesjes mogelijk	Eigen gender Hesjes mogelijk	Eigen gender Superspeler: iedereen	Iedereen mag iedereen hinderen
Opnieuw schieten na eigen afvang	Geen bijzondere beperking	Geen bijzondere beperking	Geen bijzondere beperking	Geen bijzondere beperking	Nee Eerst overspelen
Superspeler	X Nee	X Nee	X Nee	Ja Bij 3 doelpunten achterstand; eruit zodra het verschil 2 is	Ja Bij 3 doelpunten achterstand; eruit zodra het verschil 2 is
Wissels	Onbeperkt Terugkeren toegestaan	Onbeperkt Terugkeren toegestaan	Onbeperkt Terugkeren toegestaan	Onbeperkt Terugkeren toegestaan	Onbeperkt Terugkeren toegestaan



8. Uitgebreide uitleg overige jeugd (B-categorie)

Rood; 2 vakken,

a. Een team uitkomend in de gemengde competitie bestaat uit vier speelsters en vier spelers. De sekseverdeling mag worden losgelaten, indien er met hesjes wordt gespeeld, zodat het twee tegen twee principe blijft gehandhaafd. Uitgangspunt is altijd dat er gespeeld wordt conform je gender als het aantal spelers in het veld dit toelaat. Dit betekent dat wanneer er vier dames en vier heren spelen, iedereen conform zijn eigen gender speelt. Indien er geen sprake is van een gelijke sekseverdeling moet een gelijkmatige verdeling van de dames en heren in de vakken worden gerealiseerd. Bijvoorbeeld: zes heren en twee dames in het veld dan staat er in elk vak één dame. Na toepassing van een wissel (noodzakelijk of vrijwillig) moet de gelijke verdeling van dames en heren over de vakken ook altijd worden gerealiseerd.

Een team uitkomend in de damescompetitie bestaat uit acht speelsters, waarbij conform de spelregels voor het dameskorfbal iedereen elkaar mag verdedigen. Indien er heren meespelen dient ook hier een gelijkmatige verdeling van de dames en de heren over de vakken worden gerealiseerd.

b. De afmeting van het speelveld is 40 x 20 m.

c. Er wordt gespeeld met een IKF goedgekeurde bal nr. 5.

d. De afstand van de bovenrand van de korf tot de vloer bedraagt 3.50 m.

e. De palen worden geplaatst in de lengteas van het speelveld op een afstand vanaf de achterlijn, gelijk aan 1/6 van de lengte van het speelveld en in het midden van het speelveld, vanaf de beide zijlijnen.

f. De duur van wedstrijden bedraagt: zaal en veld: 2 x 30 minuten; de rust bedraagt ten hoogste 5 minuten. Er is geen sprake van een technische time-out halverwege de speelhelft.

g. Een vakwissel vindt plaats na twee doelpunten.

h. Na rust wordt van korf gewisseld.

i. Bij aanvang van de wedstrijd heeft het thuisspelende team de uitworp; bij aanvang van de tweede helft heeft het uitspelende team de uitworp. De uitworp wordt genomen in het midden van het speelveld.

j. Het aantal spelersvervangingen is onbeperkt. Daarbij geldt dat de nieuwe speler op het moment van vervangen niet aan de wedstrijd deelneemt.



Oranje; 2 vakken

a. Een team uitkomend in de gemengde competitie bestaat uit vier speelsters en vier spelers. De sekseverdeling mag worden losgelaten indien er met hesjes wordt gespeeld, zodat het twee tegen twee principe blijft gehandhaafd. Uitgangspunt is altijd dat er gespeeld wordt conform je gender als het aantal spelers in het veld dit toelaat. Dit betekent dat wanneer er vier dames en vier heren spelen, iedereen conform zijn eigen gender speelt. Indien er geen sprake is van een gelijke sekseverdeling moet een gelijkmatige verdeling van de dames en heren in de vakken worden gerealiseerd. Bijvoorbeeld; zes heren en twee dames in het veld dan staat er in elk vak één dame. Na toepassing van een wissel (noodzakelijk of vrijwillig) moet de gelijke verdeling van dames en heren over de vakken ook altijd worden gerealiseerd.

Een team uitkomend in de damescompetitie bestaat uit acht speelsters, waarbij conform de spelregels voor het dameskorfbal iedereen elkaar mag verdedigen. Indien er heren meespelen dient ook hier een gelijkmatige verdeling van de dames en de heren over de vakken worden gerealiseerd.

b. De afmeting van het speelveld is 40 x 20 m.

c. Er wordt gespeeld met een IKF goedgekeurde bal nr. 5.

d. De afstand van de bovenrand van de korf tot de vloer bedraagt 3.50 m.

e. De palen worden geplaatst in de lengteas van het speelveld op een afstand vanaf de achterlijn, gelijk aan 1/6 van de lengte van het speelveld en in het midden van het speelveld, vanaf de beide zijlijnen.

f. De duur van de wedstrijd bedraagt: zaal en veld: 2 x 25 minuten. De rust bedraagt ten hoogste 5 minuten. Er is geen sprake van een technische time-out halverwege de speelhelft.

g. Een vakwissel vindt plaats na 12 ½ minuut.

h. Na rust wordt van korf gewisseld.

i. Het thuisspelende team heeft bij aanvang van de wedstrijd de uitworp; bij de eerste vakwissel na 12 ½ minuut heeft het uitspelende team de uitworp enzovoort. De uitworp wordt genomen in het midden van het speelveld.

j. Het aantal spelersvervangingen is onbeperkt. Daarbij geldt dat de nieuwe speler op het moment van vervangen niet aan de wedstrijd deelneemt.





Geel; 2 vakken

a. Een team uitkomend in de gemengde competitie bestaat uit vier spelers en vier speelsters. De sekseverdeling mag worden losgelaten indien er met hesjes wordt gespeeld, zodat het twee tegen twee principe blijft gehandhaafd. Uitgangspunt is altijd dat er gespeeld wordt conform je gender als het aantal spelers in het veld dit toelaat. Dit betekent dat wanneer er vier dames en vier heren spelen, iedereen conform zijn eigen gender speelt. Indien er geen sprake is van een gelijke sekseverdeling moet een gelijkmatige verdeling van de dames en heren in de vakken worden gerealiseerd. Bijvoorbeeld; zes heren en twee dames in het veld dan staat er in elk vak één dame. Na toepassing van een wissel (noodzakelijk of vrijwillig) moet de gelijke verdeling van dames en heren over de vakken ook altijd worden gerealiseerd.

Een team uitkomend in de damescompetitie bestaat uit acht speelsters, waarbij conform de spelregels voor het dameskorfbal iedereen elkaar mag verdedigen. Indien er heren meespelen dient ook hier een gelijkmatige verdeling van de dames en de heren over de vakken worden gerealiseerd.

b. De afmeting van het speelveld is 40 x 20 m.

c. Er wordt gespeeld met een IKF goedgekeurde bal nr. 4.

d. De afstand van de bovenrand van de korf tot de vloer bedraagt 3 m.

e. De palen worden geplaatst in de lengteas van het speelveld op een afstand vanaf de achterlijn, gelijk aan 1/6 van de lengte van het speelveld en in het midden van het speelveld, vanaf de beide zijlijnen.

f. De duur van de wedstrijd bedraagt zaal en veld: 2 x 25 minuten. De rust bedraagt ten hoogste 5 minuten. Er is geen sprake van een technische time-out halverwege de speelhelft.

g. Een vakwissel vindt plaats na 12 ½ minuut.

h. Na rust wordt er van korf gewisseld.

i. Het thuisspelende team heeft bij aanvang van de wedstrijd de uitworp; bij de eerste vakwissel na 12 ½ minuut heeft het uitspelende team de uitworp enzovoort. De uitworp wordt genomen in het midden van het speelveld.

j. Het aantal spelersvervangingen is onbeperkt. Daarbij geldt dat de nieuwe speler op het moment van vervangen niet aan de wedstrijd deelneemt.





2 vakken - belangrijkste verschillen per kleur

Spelonderdeel	ROOD	ORANJE	GEEL
Spelvorm	8 tegen 8 2 vakken	8 tegen 8 2 vakken	8 tegen 8 2 vakken
Teamsamenstelling	4 spelers + 4 speelsters Altijd gelijke verdeling van dames en heren over de vakken, ook na een wissel Hesjes toegestaan	4 spelers + 4 speelsters Altijd gelijke verdeling van dames en heren over de vakken, ook na een wissel Hesjes toegestaan	4 spelers + 4 speelsters Altijd gelijke verdeling van dames en heren over de vakken, ook na een wissel Hesjes toegestaan
Veld	40 × 20 m	40 × 20 m	40 × 20 m
Balmaat	5	5	4
Korfhoogte	3,50 m	3,50 m	3,00 m
Speeltijd	2 × 30 min.	2 × 25 min.	2 × 25 min.
Rust	Max. 5 min.	Max. 5 min.	Max. 5 min.
Vakwissel	Na 2 doelpunten	Na 12½ minuut	Na 12½ minuut
Uitworp	Thuis bij start 1 ^e helft Uit bij start 2 ^e helft	Thuis bij start 1 ^e helft Uit na 12½ minuut, Thuis bij start 2 ^e helft Uit na 12½ minuut.	Thuis bij start 1 ^e helft Uit na 12½ minuut, Thuis bij start 2 ^e helft Uit na 12½ minuut.
Korfwissel na rust	Ja	Ja	Ja
Wissels	Onbeperkt	Onbeperkt	Onbeperkt



9. Topkorfbal (A-categorie)

Senioren en U19

- a. Een team uitkomende in de gemengde competitie bestaat uit vier speelsters en vier spelers. Een team uitkomend in de dames competitie bestaat uit acht speelsters.
- b. De afmeting van het speelveld is 40 x 20 m.
- c. Er wordt gespeeld met een IKF goedgekeurde bal nr. 5.
- d. De afstand van de bovenrand van de korf tot de vloer bedraagt 3.50 m.
- e. De palen worden geplaatst in de lengteas van het speelveld op een afstand vanaf de achterlijn, gelijk aan 1/6 van de lengte van het speelveld en in het midden van het speelveld, vanaf de beide zijlijnen.
- f. De duur van wedstrijden zonder schotklok bedraagt; zaal en veld 2 x 30 minuten; de rust bedraagt ten hoogste 5 minuten. Bij wedstrijden met schotklok bedraagt de wedstrijdduur 2 x 25 minuten zuivere speeltijd met ten hoogste 10 minuten rust. Er is geen sprake van een technische time-out halverwege de speelhelft.
- g. Een vakwissel vindt plaats na twee doelpunten.
- h. Na rust wordt van korf gewisseld.
- i. Bij aanvang van de wedstrijd heeft het thuisspelende team de uitworp; bij aanvang van de tweede helft heeft het uitspelende team de uitworp. De uitworp wordt genomen in het midden van het speelveld.
- j. Het aantal spelersvervangingen is acht, waarbij een vervangen speler opnieuw aan het spel mag deelnemen. Daarbij geldt dat de nieuwe speler op het moment van vervangen niet aan de wedstrijd deelneemt.

“Zonder scheidsrechter, geen wedstrijd”

U17

- a. Een team uitkomende in de gemengde competitie bestaat uit vier speelsters en vier spelers. Een team uitkomend in de dames competitie bestaat uit acht speelsters.
- b. De afmeting van het speelveld is 40 x 20 m.
- c. Er wordt gespeeld met een IKF goedgekeurde bal nr. 5.
- d. De afstand van de bovenrand van de korf tot de vloer bedraagt 3.50 m.
- e. De palen worden geplaatst in de lengteas van het speelveld op een afstand vanaf de achterlijn, gelijk aan 1/6 van de lengte van het speelveld en in het midden van het speelveld, vanaf de beide zijlijnen.
- f. De duur van de wedstrijden zonder schotklok bedraagt 2 x 25 minuten in de zaal en 2 x 30 minuten op het veld; de rust bedraagt ten hoogste 5 minuten. Bij wedstrijden met schotklok bedraagt de wedstrijdduur 2 x 25 minuten zuivere speeltijd met ten hoogste 10 minuten rust. Er is geen sprake van een technische time-out halverwege de speelhelft.
- g. Een vakwissel vindt plaats na twee doelpunten.
- h. Na rust wordt van korf gewisseld.
- i. Bij aanvang van de wedstrijd heeft het thuisspelende team de uitworp; bij aanvang van de tweede helft heeft het uitspelende team de uitworp. De uitworp wordt genomen in het midden van het speelveld.
- j. Het aantal spelersvervangingen is acht, waarbij een vervangen speler opnieuw aan het spel mag deelnemen. Daarbij geldt dat de nieuwe speler op het moment van vervangen niet aan de wedstrijd deelneemt.



U15

- a. Een team uitkomende in de gemengde competitie bestaat uit vier speelsters en vier spelers. Een team uitkomend in de dames competitie bestaat uit acht speelsters.
- b. De afmeting van het speelveld is 40 x 20 m.
- c. Er wordt gespeeld met een IKF goedgekeurde bal nr. 5.
- d. De afstand van de bovenrand van de korf tot de vloer bedraagt 3.50 m.
- e. De palen worden geplaatst in de lengteas van het speelveld op een afstand vanaf de achterlijn, gelijk aan 1/6 van de lengte van het speelveld en in het midden van het speelveld, vanaf de beide zijlijnen.
- f. De duur van de wedstrijden zaal en veld; 2 x 25 minuten. De rust bedraagt ten hoogste 5 minuten. Er is geen sprake van een technische time-out halverwege de speelhelft.
- g. Een vakwissel vindt plaats na twee doelpunten.
- h. Na rust wordt van korf gewisseld.
- i. Bij aanvang van de wedstrijd heeft het thuisspelende team de uitworp; bij aanvang van de tweede helft heeft het uitspelende team de uitworp. De uitworp wordt genomen in het midden van het speelveld.
- j. Het aantal spelersvervangingen is acht, waarbij een vervangen speler opnieuw aan het spel mag deelnemen. Daarbij geldt dat de nieuwe speler op het moment van vervangen niet aan de wedstrijd deelneemt.

